24 HOURS RACE - Karting Genk

Reglement



Inhoud

1. Organisatie 4
2. Inschrijven 4
3. Paddockplaatsen 4
4. Toegelaten piloten 5
5. Gewicht en wegen 5
6. Teams 5
7. Briefing 6
8. Kwalificatie 6
9. Start van de race 6
10. Finale 6
11. Pitstraat 7
12. Pitstops 7
13. Tanken 7
14. Wegen 7
15. Wisselzone 8
16. Wachtzone 8
17. Materiaal 8
18. Straffen 9
19. Minimale pitstijd en straffen 9
20. Minimum gewicht en straffen 9
1. Organisation 10
2. Singing up 10
3. Paddock places 10
4. Permitted drivers 10
5. Weight and weighing 11
6. Teams 11
7. Briefing 11
8. Qualifying 11
9. Starting procedure 12
10. Final 12
11. Pit lane 12
12. Pitstops 12
13. Fueling 13
14. Weighing 13

15. Changing-zone 13
16. Waiting-zone 13
17. Equipment 13
18. Penalties 14
19. Minimum pit-time and penalties 14
20. Minimum weight and penalties 14
1. Organisation 15
2. Enregistement 15
3. Pilotes autorisés 15
4. Le poids et la pesée 15
5. L'équipe 16
6. Les mesures de sécurité 16
7. Briefing 16
9. Qualifications 16
10. Départ de la course 17
11. Finale 17
12. Voie des stands 17
13. Arrêts au stand 17
14. Ravitaillement 18
15. Peser 18
16. Zone d'échange 18
17. Zone d'attente 18
18. Matériel 18
19. Pénalités 20
20. Temps de stand minimum et pénalités 20
21. Poids minimum et sanctions 20

Iedere deelnemer dient kennis te hebben gekomen van het reglement en het te respecteren. Dit reglement is een voorlopig reglement. Wijzigingen worden kenbaar gemaakt via een bulletin. De mondelinge briefing is ook een onderdeel van het reglement.

1. Organisatie

Axion Invest NV
Damstaat 1
B-3600 GENK
Belgium
Tel.: +32 (0)89 65 81 82
Mail: events@kartinggenk.be
Web: https://www.kartinggenk.be/
Contactpersoon: Kenny Surinx

2. Inschrijven

2.1. Aanmelden en betalen voor de 24 uur van Karting Genk dient online te gebeuren:
2.2. Sluiting van de inschrijving geschiedt 7 dagen voor aanvang van de wedstrijd;
2.3. Het inschrijfgeld voor de race bedraagt € 2399,- per team.
2.4. Wanneer een ingeschreven team niet deelneemt aan de wedstrijd zonder opgave van reden dan is restitutie van het inschrijfgeld niet mogelijk;
2.5. Wanneer een ingeschreven team niet kan deelnemen aan de race dient dit schriftelijk gecommuniceerd te worden via events@kartinggenk.be; Dit dient te laatste 7 dagen voor aanvang van de race te gebeuren anders is een restitutie van het inschrijfgeld niet meer mogelijk.

3. Paddockplaatsen

3.1. Ieder ingeschreven team heeft recht op 1 paddockplaats van 6m x 8m = 48 m^2. Stroom gedurende het weekend is inbegrepen;
3.2. Verzoeken voor een voorkeurspositie kunnen worden verstuurd naar events@kartinggenk.be. Dit biedt echter geen garantie dat de desbetreffende plek wordt toegekend aan de aanvrager;
3.3. Een extra paddockplaats van 48 m^2 kan aangevraagd worden via events@kartinggenk.be. De kosten hiervoor bedragen € 150,-.

4. Toegelaten piloten

4.1. Alle deelnemers dienen minimaal 15 jaar te zijn op het moment dat zij meedoen aan de race;

4.2. Piloten jonger dan 18 jaar moeten bewijzen dat zij bekwaam genoeg zijn om deel te nemen door deel te nemen aan een try-out georganiseerd door Karting Genk;

4.2.1. Als een piloot wilt bewijzen dat zij bekwaam genoeg zijn om deel te nemen moeten zij online tickets kopen voor de sessies waarin zij mee willen rijden. Vervolgens dienen zij hun nickname + de sessies die zij rijden op mail te bezorgen aan events@kartinggenk.be. Let op: gebeurt dit niet, dan is dit geen geldige deelname.

4.3. De organisatie heeft het laatste woord over deelname van een piloot onder de 18 jaar;

4.4. Alle piloten dienen zich voor inschrijving geregistreerd te hebben via de Karting Genk app of website. Als dit niet is gedaan is er voor die piloot geen individuele tijdswaarneming beschikbaar;

4.5. Geen enkele piloot mag onder invloed zijn van alcohol of drugs;

5. Gewicht en wegen

5.1. Een team is verplicht om tijdens ieder moment van de kwalificatie en de race aan het minimale gewicht te voldoen;

5.2. Het gewicht van de piloot en de kart tezamen dient minimaal 264.4 kilogram te bedragen.

5.3. Het gewicht van de kart met een volle tank bedraagt 179,4 kilo;

5.4. Voor de teams die hiervan gebruik wensen te maken voorziet de organisatie lood;

5.4.1. Dit lood mag enkel in de bakken aan de zijkant van de kart bevestigd worden. Het is niet toegestaan dit lood op een andere manier te bevestigen.

5.5. Wanneer de piloot en de kart samen niet aan het minimale gewicht voldoen, volgt er een sanctie.

6. Teams

6.1. Ieder team dient zich op voorhand in te schrijven op teamnaam en alle individuele piloten toe te voegen. De betaling wordt ook rechtstreeks bij de inschrijving uitgevoerd;

6.2. Een team bestaat uit 2 tot 8 personen;

6.3. Elke piloot kan slechts in 1 team deelnemen.

6.4. De persoon die het team inschrijft geldt als teammanager. De teammanager ontvangt alle belangrijke informatie betreffende de race. Hij is er verantwoordelijk voor dat dit gedeeld wordt met zijn teamgenoten;

6.5. De teammanager is verantwoordelijk dat elke piloot zich aanmeldt bij de organisatie voor aanvang van de kwalificatie;

6.6. De teammanager is het aanspreekpunt voor de organisatie en omgekeerd tijdens de wedstrijd. Daarnaast is hij verantwoordelijk voor het gedrag van de andere teamleden.

7. Briefing

7.1. De briefing is een meeting opgezet door de wedstrijdleider;

7.2. Doel van de briefing: deelnemers informeren over specifieke zaken van het reglement betreffende de organisatie van het evenement, alsook de veiligheidszaken en uitleg van de reglementen;

7.3. Iedere teammanager dient verplicht de briefing bij te wonen. Piloten zijn niet toegestaan tijdens de briefing.

7.4. De briefing zal per email op voorhand naar de teammanagers gestuurd worden. Zij dienen dit te delen met hun teamgenoten.

8. Kwalificatie

8.1. De kwalificatie wordt verreden in een knock-out format. Iedere sessie duurt 15 minuten;

8.1.1. Er worden 3 sessies verreden; Q1, Q2 en Q3;

8.1.2. Iedere sessie valt er 1/3 van het totale aantal ingeschreven teams af. Op basis van bijvoorbeeld 30 ingeschreven teams zou dit betekenen dat alle 30 teams starten in Q1, de snelste 20 teams uit Q1 doorgaan naar Q2 en de snelste 10 teams uit Q2 doorgaan naar Q3.

8.2. Je snelste ronde in de kwalificatiesessie waarin je als laatste deelneemt bepaalt je plek op de startgrid.

8.3. Tijdens de kwalificatie mogen teams pitstops maken;

8.3.1. Een pitstop tijdens de kwalificatie duurt minimaal 1 minuut en 30 seconden;

8.3.1.1. Wanneer een team sneller de pitstraat verlaat dan 1 minuut 30 volgt er een sanctie (zie punt 19).

8.3.2. Tijdens een pitstop in de kwalificatie wordt er niet getankt;

8.3.3. Tijdens een pitstop in de kwalificatie wordt er wel gewogen, van kart gewisseld en eventueel ook van piloot;

8.4. Na de kwalificatie worden alle karts nog eens gewogen. Ook hiervoor wordt niet getankt.

8.5. Elke kwalificatie wordt gestart met een volgetankte kart.

9. Start van de race

9.1. Aan de hand van de uitslag van de kwalificatie stelt de organisatie een startopstelling op;

9.2. Piloten worden aan de hand van de startopstelling 1 voor 1 naar de startgrid gestuurd;

9.2.1. Piloten blijven op de startgrid in hun kart zitten.

9.3. Er zal vertrokken worden met een stilstaande start.

10. Finale

10.1. De finale duurt 24 uur;

10.2. De wedstrijd zal geleid worden door de wedstrijdleider en baanposten. Zij zullen erop toezien dat het reglement wordt nageleefd;

10.2.1. In het geval van onsportief gedrag of roekeloos rijgedrag heeft de wedstrijdleiding het laatste woord. Dit kan, in het slechtste geval, leiden tot uitsluiting van de race;

10.2.2. In het geval van uitsluiting van de race is er geen restitutie van het inschrijfgeld mogelijk.

10.3. Indien een team zonder benzine valt, resulteert dit in 15 rondes straf.

10.3.1. Er is in dit geval geen restitutie van het inschrijfgeld mogelijk.

11. Pitstraat

11.1. De pitstraat zal voorzien worden aan parc-fermé van het CIK-circuit;
11.2. In de pitstraat haalt men niet in;
11.3. Bij het binnenrijden van de pitstraat dient de rijdende piloot de andere piloten op de baan hiervan te verwittigen door het opsteken van zijn hand. Zo weten de andere piloten dat de piloot de baan gaat verlaten;
11.4. Het is enkel voor piloten die in- of uitstappen toegelaten zich in de pitstraat te begeven. Andere teamgenoten zijn niet toegelaten.

12. Pitstops

12.1. Tijdens de finale dient ieder team ten minste 32 pitstops te maken;
12.2. In de eerste en laatste 30 minuten mag er geen pitstop gemaakt worden;
12.3. Iedere passage door de pitstraat wordt getimed. Tijdens de finale dient een pitstop minimaal 2 minuut 30 te duren. Indien een team sneller de pitstraat verlaat volgt er een sanctie;
12.3.1. Deze tijd is te volgen op de led-schermen die in de pitstraat hangen;
12.4. Een pitstop ziet er altijd als volgt uit:
12.4.1. De kart wordt eerst getankt in de tankzone;
12.4.2. De kart en piloot worden gewogen door middel van een weegbrug;
12.4.3. Daarna wordt er van kart en eventueel van piloot gewisseld in de wisselzone;
12.4.4. In de wachtzone wacht een piloot vervolgens tot de minimale pitstijd verstreken is.

12.5 De organisatie is niet verantwoordelijk voor mogelijks tijdverlies tijdens de pitstop.
12.5.1. Wegens bijvoorbeeld de drukte in de pitstraat.

13. Tanken

13.1. Wanneer een piloot de pitstraat binnenrijdt, zal de kart eerst worden getankt in de tankzone;
13.2. Tanken geschiedt enkel door medewerkers van Karting Genk;
13.3. Je wacht je beurt af in de tankzone. Hierbij blijf je in je kart zitten;
13.4. Tijdens het tanken stap je uit de kart.

14. Wegen

14.1. Nadat de kart volgetankt is worden de kart en piloot gewogen op de weegbrug;
14.2. De piloot blijft hierbij in de kart zitten;
14.3. Wanneer een team niet aan het minimum gewicht voldoet, volgt er een sanctie.

15. Wisselzone

15.1. Na het wegen rijd je door naar de wisselzone;

15.2. De nieuwe kart zal willekeurig worden aangeduid door het kleurensysteem dat te zien is op het ledscherm in de pitstraat;

15.2.1. Omdat deze kleur volledig willekeurig wordt toegewezen kan er niet voorkomen worden dat een aantal keer achter elkaar dezelfde kleur wordt toegewezen;

15.2.2. Als dit het geval is kan het voorkomen dat een medewerker van Karting Genk je naar een andere kleur stuurt. Je bent verplicht deze aanwijzing op te volgen. Indien dit niet gebeurt en je naar een andere kleur rijdt, volgt er een sanctie.

15.3. De piloot parkeert de oude kart naast de nieuwe kart;

15.4. De transponder (het nummerbordje voorop de kart) moet overgeplaatst worden van de oude naar de nieuwe kart;

15.4.1. Indien er ook van piloot gewisseld wordt, mag dit door allebei de piloten gedaan worden.

15.5. Vervolgens rijdt de piloot verder naar de wachtzone.

16. Wachtzone

16.1. In de wachtzone is de resterende tijd die het team nog in de pitstraat door moet brengen te zien op het scherm;

16.2. Na het verstrijken van de minimale pitstijd mag een piloot terug het circuit op rijden, verleen hierbij voorrang aan de karts op het CIK-circuit.

17. Materiaal

17.1. Er wordt gereden met de Pro-Karts van Karting Genk (SODI RT10, 390cc);

17.2. Iedere kart wordt door de organisatie uitgerust met een transponder;

17.2.1. Elke team is verantwoordelijk voor zijn eigen transponder;

17.2.2. Elk team is verplicht te controleren of de transponder correct bevestigt is.

17.3. Voor de teams die zelf geen ballast hebben voorziet de organisatie lood. Dit dient in de daarvoor voorziene bak aan de zijkant van de kart geplaatst te worden;

17.3.1. Indien dit niet gerespecteerd wordt en een team gevaarlijke situaties creëert door het onveilig bevestigen van lood, zal er een straf worden toegekend aan dat team.

17.4. Er mag door teams niet gesleuteld worden aan de karts;

17.5. Er wordt gereden met door de organisatie aangeleverde slicks. Bij slijtage van de banden kan er een bandenwissel plaatsvinden door mechaniekers van GKS indien zij dit nodig achten;

17.6. Alle herstellingen gebeuren door het daartoe voorziene onderhoudsteam van GKS;

17.7. Bij herstelling geld “first in, first out”;

17.8. Elke rijdende piloot moet voorzien zijn van een overall, integraalhelm met vizier; handschoenen, een balaclava (enkel verplicht bij gebruik van helmen van de organisatie) en degelijk schoeisel;

17.8.1. Helm en overall kunnen door de organisatie ter beschikking gesteld worden. Andere materialen dient de piloot zelf te voorzien;

17.8.2. Handschoenen dienen volledig gesloten te zijn en moeten daarnaast stevig zijn (geen dunne, plastic handschoenen)

18. Straffen

18.1. De wedstrijdleiding heeft altijd het laatste woord inzake race-gerelateerde zaken en straffen.

Overtreding	*Straf*
Niet voldoende pitstops tijdens de daarvoor voorziene tijd in de finale	5 rondes per niet gemaakte pitstop
Minimale pitstijd niet respecteren	Zie toelichting punt 21
Piloot en kart wegen samen minder dan 264,4 kilogram	Zie toelichting punt 22
Negeren gele vlag	1 ronde straftijd
Onsportief rijgedrag	Beslissing wedstrijdleiding
Onprofessionele houding ten opzichte van de wedstrijdleiding, het personeel of andere teams	Beslissing wedstrijdleiding
Gevaarlijke maneuver	1 ronde straftijd
Geen gehoor geven aan aanwijzingen van het personeel	3 rondes straftijd
Rijden zonder handschoenen	1 volledige passage door de pitstraat (telt niet mee als officiële pitstop) (minimale pitttijd)
Opzettelijk ongevallen veroorzaken	Uitsluiting van de race
Alle andere overtredingen	Beslissing wedstrijdleiding

19. Minimale pitstijd en straffen

Kwalificatie	*Finale*
Sneller dan 1'30 – 5 plekken gridstraf tijdens de finale	Sneller dan 2'30 – 1 ronde straftijd Sneller dan 2'00 – 2 rondes straftijd Sneller dan 1'30 – 3 rondes straftijd

20. Minimum gewicht en straffen

20.1. Kwalificatie

20.1.1. Wanneer er tijdens de kwalificatie niet aan het minimale gewicht voldaan wordt moet het betreffende team achteraan starten.

20.2. Finale

20.2.1. Zie tabel

Piloot en kart zijn tot 5 kilogram te licht	1 ronde straftijd
Piloot en kart zijn tussen de 5 en 10 kilogram te licht	2 rondes straftijd
Piloot en kart zijn meer dan 10 kilogram te licht	3 rondes straftijd

Regulations in English

Every driver is expected to have taken note of the rules of procedure and respect this. These are the provisional rules of procedure and more information will be added/changed.

This version is based on the Dutch version of the regulations. In case of doubt, there will be referred to the Dutch version.

1. Organisation

Axion Invest NV
Damstaat 1
B-3600 GENK
Belgium
Tel.: +32 (0)89 65 81 82
Mail: events@kartinggenk.be
Web: https://www.kartinggenk.be/
Contact person: Kenny Surinx

2. Singing up

2.1. Teams have to sign up and pay for the race online:
2.2. Registrations will close 7 days prior to the race;
2.3. The registration fee for the race is € 2399,- per team.
2.4. If a team chooses to not participate in the race without notifying the organisation, there is no restitution or compensation possible;
2.4.1. If a registered team is not able to compete in the race, the organisation has to be contacted trough email: events@kartinggenk.be. This has to be done at least 7 days before the start of the race, otherwise a refund is no longer possible.

3. Paddock places

3.1. Every team has the right to use one paddock place of 6m x 8m = 48 m2. Electricity for the entire weekend is included;
3.2. Request for a preferred placement can be sent to events@kartinggenk.be. This request does not guarantee the actual spot;
3.3. A team can request an extra paddock place of 48 m2 by emailing events@kartinggenk.be. The costs for an extra paddock place are € 150,-.

4. Permitted drivers

4.1. Every driver has to be at least 15 years old at the day of the race;
4.2. Drivers under 18 have to prove that they are skilled enough to compete in the race by participating in a try-out hosted by Karting Genk;
4.2.1. If a minor driver wants to drive in these try-out sessions, they have to buy their tickets online. Then, they have to contact events@kartinggenk.be with their nickname and the hours of the sessions they are driving. Please note that if this does not happen, it is not valid for that driver to drive!
4.3. The organisation has the last word in deceiding if a driver is skilled enough to compete;
4.4. Every driver has to be registered in the Karting Genk app prior to the start of the race. If this has not been done, there is no individual timing available for this driver;

4.5. No driver is allowed to be under the influence of alcohol or drugs;

5. Weight and weighing

5.1. Each team should meet the minimum weight for their classification any given point during the qualifying sessions and the race.
5.2. The minimum weight for teams in the overall- and corporate class should be at least 264,4 kilograms for the driver and kart together;
5.3. The weight of a kart with a full tank is 179,4;
5.4. The organisation provides lead for the teams who wish to use this;
5.4.1. It's only allowed to place this lead in the containers on the side of the kart. Taking this lead with you in other ways is not allowed.
5.5. If the driver and kart do not meet the minimum weight for their class, a penalty is handed out to that team.

6. Teams

6.1. Every team has to add every individual driver when signing up for the race online. Payment has to be done immediatly after signing up;
6.2. A team can consist of 2 – 8 drivers;
6.3. Each driver can only participate in 1 team.
6.4. Whoever signs the team up is considered the team manager. He or she will receive all the important information regarding the race. The team manager is responsible that this information gets shared with the other drivers from that team;
6.5. The team manager is responsible for every driver to sign up before the start of the qualifying;
6.6. The team manager will function as the contact person for the organisation during the race. In addition to this, he or she is responsible for the behaviour of the team members.

7. Briefing

7.1. The briefing is a meeting hosted by the organisation;
7.2. Purpose of the briefing: inform drivers about specific cases of the regulations, the safety-standards and an explanation of the regulations;
7.3. Every team manager is required to attend the briefing. Drivers are not allowed to attend the briefing.
7.4. The briefing will be send to the teammanagers a couple of days in advance. They have to share this with their team members.

8. Qualifying

8.1. The set-up for the qualifying will be a knock-out format. Every session will last 15 minutes;
8.1.1. There will be 3 sessions; Q1, Q2 and Q3;
8.1.2. Every session, 1/3 of the total amount of teams will be dropped out. Example: based on 30 teams, all 30 teams will start in Q1, 20 teams will proceed to Q2 and only 10 teams will make it into Q3.
8.2. Your fastest lap in the last qualifying session you participate in determines your place on the starting grid;
8.3. Teams are allowed to make pit stops during the qualifying;
8.3.1. A pit stop has to last at least 1 minute and 30 seconds;
8.3.1.1. If a team does not meet this minimal pits-time, a pentalty will be handed out (see point 19).

8.3.2. During a pitstop in the qualifying session, the karts won't be refuelled;
8.3.3. During a pitstop in the qualifying session, there will be a weigh-in, kart change and if wished, a driver change;

8.4. After the qualifying session, all the karts will be weighed. Again, there won't be any refuelling here.

8.5. Every qualification will be started with a fully tanked kart.

9. Starting procedure

9.1. The organisation will make a starting grid based on the results of the qualifying session;

9.2. Based on the starting grid, drivers will be sent to start-finish one by one;

9.2.1.Drivers have to stay seated in their kart on the starting grid.

9.3. The race will have a standing start.

10. Final

10.1. The final lasts 24 hours;

10.2. The final will be led by race-control and marshalls. They will ensure that the regulations will be respected;

10.2.1. In the case of unsportsmanlike conduct or reckless driving, race-control will have the final say. In the worst case, this can lead to exclusion from the race.

10.2.2. In the case of exclusion from the race, there is no restitution possible.

10.3. When a team runs out of fuel, they will receive a 15 laps penalty.

10.3.1. In this case, there is no restitution possible.

11. Pit lane

11.1. The pit lane will be located at the parc-fermé of the CIK-track;

11.2. You are not allowed to overtake in the pit lane;

11.3. When entering the pit lane, a driver should raise his hand to notice other drivers that he is going to leave the track;

11.4. Only drivers getting in or out of the kart are allowed to be in the pit lane. Other team members are not allowed.

12. Pitstops

12.1. During the final, each team has to make at least 32 pitstops;

12.2. You are not allowed to make a pitstop in the first and last 30 minutes of the race;

12.3. Every pitstop will be timed. During the final, a pitstop should take at least 2 minutes and 30 seconds. When a team does not meet this minimum pit time, they will get a penalty;

12.3.1. This minimum pit time can be seen on the several LED-screens in the pit lane;

12.4. A pit stop will look as follows:

12.4.1. The kart gets refuelled in the fuelling zone;

12.4.2. After getting refuelled, the kart and driver will be weighed;

12.4.3. After that, there will be a kart change. A driver change is allowed if desired;

12.4.4. In the waiting zone, the driver will wait till the 2 minutes and 30 seconds have passed.

12.5 The organization is not responsible for any possible lost time in the pitzone.

13. Fueling

13.1. When a driver enters the pit lane, the kart will be refuelled first;

13.2. Only employees of Karting Genk are allowed to take off the fuel cap. You are not allowed to do this yourself;

13.3. You await your turn in the fuel-zone and you are not allowed to get out of your kart while waiting;

13.4. During the fueling, you get out of your kart.

14. Weighing

14.1. After the kart got fuelled, the driver and kart will be weighed on the weighbridge;

14.2. The driver has to stay in the kart;

14.3. If the driver and kart do not meet the minimum weigh requirement, they will get a penalty.

15. Changing-zone

15.1. After weighing, you will proceed to the changing-zone;

15.2. The new kart will be assigned to you by the “colour-system” that can be seen on the several LED-screens in the pit lane;

15.2.1. This colour is completely random generated. Therefore, we cannot prevent that a certain colour gets assigned several times in a row;

15.2.2. When this is the case, a Karting Genk employee can send you to a drifferent colour than the colour displayed on the LED-screen. You are required to follow these instructions. I you choose not to and drive to a drifferent colour, you will be assigned a penalty.

15.3. The driver parks the new kart next to the old kart;

15.4. The transponder (number plate on the front of the kart) should be transferred from the old kart to the new kart;

15.5. Then, the driver will proceed to the waiting-zone.

16. Waiting-zone

16.1. In the waiting zone, the remaining pit-time can be seen on a LED-screen;

16.2. After passing the 2 minutes and 30 seconds, a driver is allowed to re-enter the track. Give way to the karts on the CIK-track.

17. Equipment

17.1. The karts that are being used are the Pro-karts of Karting Genk (SODI RT10, 390cc);

17.2. Every kart will be equipped by the organisation with a transponder;

17.2.1. Each team is responsible for his own transponder

17.2.2. The team is obligated to check at the start of the race if thet transponder is properly attached.

17.3. Teams are not allowed to change anything about the set-up of the kart;

17.4. Every kart will be equipped with slicks, provided by the organisation. When tyres are worn, a tyre change will be an option if the GKS mechanics deem necessary;

17.5. All repairs will be done by the GKS team of mechanics;

17.6. Repairs will be carried out based on the “first in, first out” prinicple;

17.7. Every driver should wear a racing suit, full-face helmet with visor, gloves, a balaclava (only required when using a helmet provided by the organisation) and suitable footwear;

17.7.1. A helmet and racing suit can be provided by the organisation. Other equipment has to be provided by the driver himself;

17.7.2. Gloves should be fully-closed and firm (no thin, plastic gloves).

18. Penalties

18.1. The organisation has the last say concerning race-related topics and penalties.

Violation	*Penalty*
Not making the minimal amount of pitstops during the forseen time in the final	5 laps time penalty for every pit stop that did not take place
Not respecting the minimum pit-time	See point 21
Driver and kart do not meet the minimum weight of 264.4 kilograms	See point 22
Ignoring the yellow flag	1 lap time penalty
Unsportsmanlike behaviour on track or towards other teams / staff	Decision by race-control
A not signed-up driver on the kart	Exclution from the race
Dangerous move	1 lap time penalty
Not responding to instructions by the staff	3 laps time penalty
Driving without wearing gloves	1 full passage trough the pitlane (does not count as a pit stop during the final) *(minimum pittime)*
Driving the wrong direction in the pit lane	2 laps time penalty
Deliberately causing accidents	Exclusion from the race
All other violations	Decision by race-control

19. Minimum pit-time and penalties

Qualifying	*Final*
Faster than 1'30 – 5 places grid penalty	Faster than 2'30 – 1 lap time penalty Faster than 2'00 – 2 laps time penalty Faster than 1'30 – 3 laps time penalty

20. Minimum weight and penalties

20.1. Qualifyer;

20.1.1. If a team does not meet the minumum weight, this team will start last during the final.

20.2. Final;

20.2.1. See the diagram below;

Driver and kart are less than 5 kilograms underweight	1 lap penalty
Driver and kart are between 5 and 10 kilograms underweight	2 laps penalty
Driver and kart are more than 10 kilograms underweight	3 laps penalty

Règlement en français

Chaque Participant doit prendre connaissance des règlements et les respecter. Il s'agit d'un règlement provisoire. Des changements éventuels seront annoncés par un bulletin. Le briefing oral fair également partie du règlement.

Cette version est basée sur la version néerlandaise du règlement. En cas de doute,la version néerlandaise fera foi.

1. Organisation

Karting Genk
Damstraat 1
B-3600 Genk
Belgique
Tel: +32 (0) 89 65 81 82
E-mail: Events@kartinggenk.be
Personne à contacter: Kenny Surinx

2. Enregistement

2.1 L'inscription et le paiement pour la course d'endurance de 24 heures doivent être effectués en ligne
2.2 La clôture des inscriptions aura lieu 7 jours avant le début de la course d'endurance de 24 heures.
2.3 Le droit d'inscription est de 2399€ par équipe.
2.4 Si une équipe inscrite ne participe pas à la compétition sans notification, aucun remboursement des frais d'inscription sera possible.
2.4.1 Si une équipe inscrite ne peut pas participer à la course, elle doit le signaler via events@kartinggenk.be; Et ceci au plus tard 7 jours avant le début de la course, sinon un remboursement des frais d'inscription n'est plus possible.

3. Pilotes autorisés

3.1 Tous les participants doivent avoir au moins 18 ans
3.1.1 Une exception est uniquement possible au faisant une demande de dérogation en avance via events@kartinggenk.be.
3.2 Avant de s'inscrire tous les pilotes doivent être enréstrér via le site web ou via l'application de Karting Genk. Sans cet enregistrement , aucun chronométrage individuel n'est disponible pour ce pilote.
3.3 Aucun pilote ne peut être sous l'influence de l'alcool ou de drogues ;

4. Le poids et la pesée

4.1 Le poids combiné du pilote et du kart doit être d'au moins 264,4 kilogrammes.
4.2 Le poids du kart avec un réservoir plein est de 179,4 kg ;
4.3 Pour les équipes qui souhaitent y avoir recours, l'organisation fournit des poids de lest.
4.3.1 Les poids ne peuvent se fixer que dans les compartiments préveus sur le côté du kart. Il n'est pas permis de fixer ces poids d'une autre manière.
4.4 Si le pilote et le kart pèsent ensemble moins de 264,4 kg, une pénalité sera donnée.

5. L’équipe

5.1 Chaque équipe doit s'inscrire à l'avance par nom d'équipe et rajouter tous les pilotes individuels. Le paiement s'effectue également au moment de l’inscription.
5.2 Une équipe est composée de 2 à 8 personnes.
5.3 Chaque pilote ne peut participer que dans une seule équipe.
5.4 Le personne qui inscrit l’équipe est le chef d’équipe. Il reçoit toutes les informations concernant la course. Le chef d’équipe est responsable de partager les informations avec les autre membres d’équipe.
5.5 Le chef d’equipe est responsable de l’assurer que chaque pilote se présente à l’organisation pour l’enregistrement.
5.6 Le chef d’équipe est la pesonne à contacter pour l’organisation et vice versa pendant la course. Il est également responsable du comportement des autres membres de l'équipe.

6. Les mesures de sécurité

6.1 Les gants et la cagoule sont obligatoires pendant l’évènement. Si vous n'avez pas ces vêtements vous-même, vous pouvez les acheter au Karting Genk au prix de 11 € par set.

7. Briefing

7.1 Le briefing est mis en place par le directeur de course.
7.2 Objectif du briefing:les participants sur des points spécifiques du règlement concernant le déroulement de l'événement, ainsi que sur des questions de sécurité et des explications du règlement.
7.3 Chaque chef d'équipe est tenu d'être présent pendant le briefing, les autres membres de l'équipe ne sont pas autorisés à participer au briefing.
7.4 Le briefing sera envoyé par e-mail en avance aux chefs d'équipe. Ils devront le partager avec leurs coéquipiers.
7.5 Le jour de la course, le briefing sera expliqué oralement par le directeur de course.
7.6 S'il y a des questions sur le briefing de sécurité, elles seront posées en avance par e-mail ou sur place après le briefing au responsable de l'organisation.

9. Qualifications

10.1 Les qualifications se dérouleront en format Knockout. Chaque session compte 15 minutes.
10.1.1 Trois sessions seront roulées: Q1, Q2 et Q3
10.1.2 Chaque session, 1/3 du nombre total d'équipes inscrits abandonnera. Sur la base de 30 équipes , par exemple, les 20 équipes les plus rapides de la Q1 passent en Q2 et les 10 équipes les plus rapides de la Q2 passent en Q3.
10.2 Votre tour le plus rapide dans votre dernière session de qualification, détermine votre place sur la grille de départ.
10.3 Après les qualifications, tous les pilotes doivent retourner dans la zone "pit lane"
10.4 Pendant les qualifications, les équipes peuvent effectuer des arrêts aux stands.
10.4.1 Un arrêt au stand pendant les qualifications dure au minimum 1 minute et 30 secondes.
10.4.1.1 Si une équipe quitte la voie des stands plus vite que 1 minute 30, une pénalité suivra (voir point 20).
10.4.2 Pendant un arrêt au stand lors des qualifications, il n'y aura pas de ravitaillement de carburant.

10.5 Après les qualifications, tous les karts seront pesés à nouveau. Il n'y aura pas de ravitaillement.

10.6 Chaque qualification nous commençons avec un kart qui a fait le plein.

10. Départ de la course

11.1 Sur la base des résultats de la qualification, l'organisation établira une grille de départ.

11.2 Les pilotes seront envoyés sur la grille de départ 1 par 1 selon la position de départ.

11.2.1 Les pilotes resteront assis dans leur kart sur la grille de départ.

11.3 Il y aura un départ arrêté

11. Finale

11.4 La final dure 24 heures.

11.5 La course sera dirigée par le directeur de course, assistée par commissaires de piste. Ils veilleront que la règlements seront respecter.

11.5.1 En cas de comportement antisportif ou de conduite imprudente, le directeur de course a le dernier mot. Cela pourrait, au pire, conduire à une exclusion de la course.

11.5.2 En cas d'exclusion de la course, aucun remboursement du droit d'inscription n'est possible.

11.6 Chaque équipe doit effectuer un minimum de 32 arrêts au stand pendant la finale.

11.7 Il n'y a pas de durée minimale pour une période entre 2 arrêts au stand ;

11.8 Si une équipe tombe en panne de carburant, cela entraînera une pénalité de 15 tours.

12. Voie des stands

12.1 La voie des stands sera prévue au parc-fermé du circuit CIK.

12.2 Aucun dépassement dans la voie des stands est autrisé.

12.3 .En entrant dans la voie des stands, le pilote doit avertir les autres pilotes sur la piste en levant la main. C'est ainsi que les autres pilotes savent que le pilote est sur le point de quitter la piste.

12.4 Seuls les pilotes qui embarquent ou débarquent sont autorisés à entrer dans la voie des stands. Les autres coéquipiers ne sont pas autorisés.

12.5 L'organisation n'est pas responsable d'une éventuelle perte de temps lors de l'arrêt au stand

13. Arrêts au stand

13.1 Pendant la finale, chaque équipe doit effectuer un minimum de 32 arrêts au stand.

13.2 Les arrêts aux stands ne sont pas autorisés dans les 30 premières et dernières minutes de la finale.

13.3 Chaque passage dans la voie des stands sera chronométré. Pendant la finale, un arrêt au stand doit durer au moins 2 minutes 30. Si une équipe quitte la voie des stands plus rapidement, une pénalité suivra.

13.3.1 Le passage au stands peut être suivi sur les écrans LED dans la voie des stands

13.4 Un arrêt au stand ressemble toujours à:

13.4.1 En Premier le kart sera ravitaillé.

13.4.2 Le kart et le pilote seront pesés au moyen d'une bascule

13.4.3 Ensuite, il y aura un changement de kart et éventuellement de pilote dans la zone de changement.

13.4.4 Dans la zone d'attente, un pilote attendra alors que le temps minimum de stand soit écoulé.

14. Ravitaillement

14.1 Lorsqu'un pilote entre dans la voie des stands, le kart sera d'abord ravitaillé dans la zone de ravitaillement

14.2 Le ravitaillement en carburant est uniquement effectué par les employés de Karting Genk.

14.3 Vous attendez votre tour dans la zone de ravitaillement. Les pilotes restent dans leurs kart

14.4 Pendant le ravitaillement en carburant, descendez du kart.

15. Peser

15.1 Après le ravitaillement du kart, le kart et le pilote sont pesés sur la bascule.

15.2 Le pilote reste assis dans le kart.

15.3 Le pilote et le kart ensemble doivent peser un minimum de 262,6 kilos.

16. Zone d'échange

16.1 Après la pesée, le pilot continue vers la zone des changements

16.2 Le nouveau kart sera désigné de manière aléatoire par le système de couleurs que le pilote peut voir sur l'écran LED dans la voie des stands.

16.2.1 Cette couleur étant attribuée de manière totalement aléatoire, on ne peut empêcher que la même couleur soit attribuée plusieurs fois de suite.

16.2.2 Si tel est le cas, un membre du personnel de Karting Genk peut vous envoyer vers une autre couleur. Vous êtes obligé de suivre cette instruction. Le non-respect de cette règle et le fait de conduire vers une autre zone de changement entraîneront une pénalité.

16.3 Le pilote gare le kart actuel à côté du nouveau kart

16.4 Le transpondeur (la plaque de numéro à l'avant du kart) doit être transféré du kart actuel au nouveau kart

16.4.1 En cas de changement de pilote, les deux pilotes peuvent changer la plaque.

16.5 Le pilote se dirige ensuite vers la zone d'attente.

17. Zone d'attente

17.1 Dans la zone d'attente, le temps restant que l'équipe doit passer dans la voie des stands est affiché à l'écran.

17.2 Après l'expiration du temps minimum de stand, un pilote peut retourner sur la piste, en accordant la priorité aux karts du circuit CIK.

18. Matériel

18.1 Les Pro-Karts de Karting Genk (SODI RT10, 390cc) seront utiliser.

18.2 Chaque kart sera équipé d'un transpondeur par l'organisation.

18.2.1 Chaque équipe est responsable de son propre transpondeur.

18.2.2 Chaque équipe est tenue de vérifier que le transpondeur est correctement fixé.

18.3 Pour les équipes qui ne disposent pas de leur propre lest, l'organisation fournit de poids de lest. Les plombs doivent être placés dans les boîter prévu sur le côté du kart.

18.4 Les équipes ne sont pas autorisées à travailler sur les karts.

18.5 Les pneus fournis par l'organisation seront utilisés. En cas d'usure des pneus, un changement de pneu peut être effectué par les mécaniciens de GKS s'ils le jugent nécessaire.

18.6 Toutes les réparations seront effectuées par l'équipe de maintenance de GKS prévue à cet effet.

18.7 Pour les réparations, le principe du "premier entré, premier sorti" s'applique.

18.8 Chaque pilote doit être équipé d'une salopette, d'un casque intégral avec visière, de gants, d'une cagoule (obligatoire uniquement en cas d'utilisation de casques fournis par l'organisation) et de chaussures appropriées.

18.8.1 casque et la salopette peuvent être fournis par l'organisation. Les autres matériaux doivent être fournis par le pilote lui-même

18.8.2 Les gants doivent être complètement fermés et doivent également être solides (pas de gants fins en plastique).

19. Pénalités

19.1 La direction de course a toujours le dernier mot sur les questions relatives à la course et les pénalités.

Violation	*Pénalité*
Pas assez d'arrêts aux stands pendant la finale.	5 tours par arrêt au stand non effectué
Non-respect du temps minimum de stand	Voir note 21
Le pilote et le kart pèsent ensemble moins de 264,4 kilogrammes.	Voir note 22
Ignorer le drapeau jaune	1 tour temps de pénalité
Conduite anti-sportive	Décision de la direction de course
Attitude non professionnelle envers les officiels de la course, le personnel ou les autres équipes	Décision de la direction de course
Manœuvre dangereuse	1 tour temps de pénalité
Non-respect des instructions du personnel	3 tours temps de pénalité
Conduire sans gants	1 passage complet par la voie des stands (ne compte pas comme un arrêt au stand officiel) (temps de stand minimum)
Conduire par ses propres moyens en sens inverse dans la voie des stands.	2 tours temps de pénalité
Provoquer intentionnellement des accidents	Exclusion de la course
Toutes les autres infractions	Décision de direction de course

20. Temps de stand minimum et pénalités

Qualification	*Finale*
Plus rapide que 1'30 - 5 places de pénalité sur la grille de départ de la finale.	Plus vite que 2'30 - 1 tour de pénalité Plus vite que 2'00 - 2 tours de pénalité Plus vite que 1'30 - 3 tours de pénalité

21. Poids minimum et sanctions

21.1 Qualification

21.1.1 Si le poids minimum n'est pas respecté lors des qualifications, l'équipe concernée doit partir du fond de la grille.

21.2 Finale:

Le pilote et le kart pèsent moins de 264,4 kilogrammes mais plus de 259,4 kilogrammes.	1 tour de Pénalité
Le pilote et le kart pèsent 259,4 kilogrammes ou moins, mais plus de 254,4 kilogrammes.	2 tours de Pénalité
Le pilote et le kart pèsent ensemble 254,4 kilogrammes ou moins.	3 tours de Pénalité